

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning	3
Om bokförfattaren och "Rita med SketchUp"	8
Bra att veta	9
Programspråk och förklaringar:.....	9
Kortkommandon:.....	9
Sök kommandon:.....	9
Musen är viktig:.....	10
Tangentbordet:.....	10
Första gången du startar programmet.....	11
Välja mall och enhet för alla nya ritningar:	11
Byta enhet i befintliga ritningar:.....	12
Användargränssnittet (PC)	13
Öppna verktygsfält (PC):	14
Flytta ett verktygsfält (PC):.....	14
Paneler/dialogrutor (PC)	15
Öppna Panellisten:.....	15
Användargränssnittet (Mac).....	16
Öppna verktygsfält (Mac):.....	17
Stänga ett verktygsfält (Mac):	17
Dialogrutor (Mac).....	18
Öppna en dialogruta:	18
Stänga en dialogruta:	18
Minimera/maximera en dialogruta:	18
Ny, öppna och spara.....	19
Starta en ny ritning:	19
Öppna en befintlig ritning:	19
Spara en ritning:	19
Ritfunktioner.....	20
Rita "Line" [linje] med angiven längd:.....	21
Rita med "Freehand" [Frihandslinje]:	21
Rita "Rectangle" [Rektangel] med angivna mått:	21
Rita "Rotated Rectangle" [Roterad Rektangel] med angivna mått:.....	22
Rita "Circle" [Cirkel] med angiven radie:.....	23
Rita "Inscribed Polygon" [Inskriven Polygon]:	23
Rita "Circumscribed Polygon" [Omskriven Polygon]:.....	24
Rita "Arc" [Båge] baserat på centrumpunkt och start/slutpunkt:	25
Rita "Arc" [Båge] baserat på start- och slutpunkt och radie:	25
Rita "Arc" [Båge] baserat på start- och slutpunkt och båghöjd:	26
Rita "3 Point Arc" [3-punktsbåge]:.....	27
Rita "Pie" [Cirkelsektor]:	27
Vyer	29
Iso View:.....	29
Top [Ovanifrån]:	29
Front [Framifrån]:	29
Right [Högra]:	29
Back [Bakifrån]:	29
Left [Vänster]:.....	29
Grundläggande 3D	30
Skapa en 3D-modell med "Push/Pull" [Tryck/Dra]:	30

Dra ut eller trycka in en del av en yta:	31
Yta som ska ligga i linje med en annan yta eller punkt:	32
Göra hål i ett objekt:	33
Skapa flera segment:	34
Ritteknik och hjälpmedel	35
Olika typer av magnetfunktion:	35
"Linear Inference" [Linjär begränsning]:	35
Så använder du "Linear Inference" [Linjär begränsning]:	36
Ritexempel "Låna startpunkt från annan punkt":	37
Ritexempel "Låna startpunkt från flera punkter":	38
Ritexempel "Rita vertikal yta":	39
Begränsa riktningen längs röd, grön eller blå axel:	40
Exempel "Rita vertikal yta":	41
Exempel "Rita yta i samma plan som en befintliga yta":	41
Ritexempel "Rita vinkelrätt från en linje":	42
Ritexempel "Rita vinkelrätt mot en linje":	43
Ritexempel "Rita parallellt med en annan linje":	44
Ritexempel "Auto-Fold" [Autovikning]:	45
Aktivera Autofold [Automatisk vikning]:	46
Zoomfunktioner	47
"Pan" [Panorera]:	47
"Zoom" [Zooma]:	47
"Zoom Window" [Zooma till fönster]:	47
"Zoom Extents" [Zooma till helhetsvy]:	47
"Previous" [Föregående]:	47
Markera objekt	48
Markera enstaka objekt:	48
Markera flera objekt:	48
Avmarkera enstaka objekt:	48
Avmarkera alla objekt:	49
Markera flera objekt med "Window" [Fönster]:	49
Markera flera objekt med "Crossing Window" [Korsande Fönster]:	49
Markera flera objekt med "Lasso":	50
Markera flera objekt med "Crossing Lasso" [Korsande Lasso]:	50
Redigeringsfunktioner	51
Funktioner i verktygsfältet "Edit" [Redigera]:	51
Flytta objekt:	52
Kopiera objekt:	53
Multikopiering med angivet c/c mått:	54
Multikopiering fördelat mellan första och sista objekt:	55
Montera ihop objekt:	56
Roterat objekt:	57
Roterat objekt med referensvinkel:	58
Roterat och kopiera objekt:	59
Skala objekt och linjer:	60
Spegelvända objekt:	62
Parallellkopiera linjer:	63
Trimma:	64
Dela ett objekt i flera delar:	64
Guides - Konstruktionslinjer	65
Konstruktionslinjer med "Tape Measure Tool" [Måttband]:	65
Ritexempel "Runda av ett hörn":	66
Konstruktionslinjer med "Protractor" [Gradskiva]:	68
Hur får man gradskivan att rotera längs rätt plan?	68
Ritexempel "Rita vinklar i 2D":	69
Ritexempel "Rita takvinkel":	70

Grupper	72
Skapa Grupp:	73
Redigera en Grupp:	74
Komponenter	75
Så använder man komponentbiblioteket:.....	75
Placera in en komponent:	76
Roterar en Grupp/Komponent:.....	77
Skapa en egen komponent:.....	78
Exportera en komponent via komponentrutan:.....	79
Ladda om en komponent i ritningen:.....	79
Redigera en komponent:.....	80
Redigera enstaka komponenter:	81
Hantera grupper och komponenter med "Outliner" [Strukturhanteraren]	82
Så fungerar "Outliner" [Strukturhanteraren]:	83
Exempel på arbetsmetodik	84
Rita vägg med fysisk tjocklek:.....	84
Gruppera väggarna:.....	86
Rita tak med fysisk tjocklek:	88
Gruppera taket:	91
Styles - Grafiska inställningar och filter	93
Så väljer du en "Style" [Stil]:.....	93
Vilken stil ska jag använda när jag ritar?	94
Skapa en egen "Style" [Stil]:	94
Exportera en "Style" [Stil]:	98
Kopiera egenskaper från en annan "Style" [Stil]:	99
Linjeinställningar:	101
Display Edges [Kanter/linjer]:.....	101
Back Edges [Dolda linjer]:	101
Profiles [Profiler]:.....	102
Depth Cue [Djupkö]:.....	102
Extension [Tillägg]:.....	102
Endpoints [Slutpunkter]:	103
Jitter:.....	103
Dashes [Streck]:	103
Edge Color [Färg]:	104
Halo [Ljusslöja]:.....	105
Level of detail [Detaljnivå]:	105
Ytors återgivning:.....	106
Front color [Framsidesfärg]:	106
Back color [Baksidesfärg]:	106
Display in wireframe mode [Visa i trådrämsläge]	106
Display in hidden line mode [Visa i läget dold linje]:	107
Display in shaded mode [Visa i skuggat läge]:	107
Display shaded using textures [Visa skuggade användades texturer]:.....	107
Display shaded using all same [Visa skuggade med samma för alla]:.....	107
Display in x-ray mode [Visa i röntgenläge]:.....	108
Enable transparency [Aktivera transparens]:.....	108
Transparency quality [Transparenskvalitet]:.....	108
Bakgrundsinställningar:	109
Background [Bakgrund]:	109
Sky [Himmel]:.....	109
Ground [Mark]:	109
Transparency [Transparens]:	109
Show ground from below [Visa marken nerifrån]:	109
Vattenstämplar:.....	110
Lägga till en vattenstämpel:	110

Redigera en vattenstämpel:.....	112
Ta bort en vattenstämpel:.....	112
Modellinställningar:.....	113
Mäta längder och vinklar	114
Snabbmått med måttbandet:.....	114
Mäta avstånd mellan två punkter:.....	114
Mäta avstånd mellan två punkter som ej ligger i linje:	114
Mäta vinklar:	115
Måttställning	116
Ställa in måttställningsstil:.....	116
Måttställa linje:.....	116
Måttställning mellan två punkter:.....	117
Måttställa cirklar:	117
Måttställa bågar:.....	117
Flytta en måttställning:.....	118
Textning	119
"Leader Text" [Text med hänvisning]:.....	119
"Screen Text" [Skärmtext]:.....	120
3D Text:	120
Du kan öppna textkomponenten och ändra tjocklek/djup på tecknen.	120
Redigera text:	121
Färger och material	122
Välja färg:	122
Måla ytor:.....	123
Hämta färg eller material från en annan yta:	123
Skapa egen färg (PC):	123
Inställningar i Färgredigeraren (PC):	124
Skapa eget material (PC):	125
Ändra skala på materialbild (PC):	126
Skapa egen färg (Mac):.....	126
Inställningar i Färgredigeraren (Mac):.....	127
Skapa eget material (Mac):	127
Ändra skala på materialbild (Mac):.....	128
Skapa egen materialkategori/katalog (Mac):	128
Kamera och betraktningsspunkter	129
"Position Camera" [Placera Kamera]:	129
"Walk around" [Gå runt]:.....	129
"Look around" [Titta runt]:.....	129
Tags [Taggar]	130
Skapa Tagg:.....	130
Välja aktiv Tagg:.....	131
Släcka/tända en Tagg:	131
Tilldela Tagg till objekt:	131
Sektioner	132
Skapa sektionsplan:	132
Flytta sektionsplan:.....	133
Byta riktning på sektionsplan:	133
Visa/dölj sektionsplan:.....	134
Visa/dölj bortsektionerad del:.....	134
Fyllt sektionssnitt:.....	135
Aktivera/Inaktivera sektionsplan:	135
Importera bilder	136
Importera bilder:	136
Skala om bilden:	137
Importera AutoCAD-filer	138
Importera ritning:	138

Göra 2D-ritning 3-dimensionell:	139
Jämna till enstaka hörn:	140
Jämna till alla hörnlinjer:	140
Exportera bilder och 2D-ritningar	141
Exportera bilder:	141
Exportera 2D ritning till AutoCAD:	142
Exportera Sektionssnitt:	142
Geografisk placering och skuggstudier	143
Välja geografisk placering:	143
Manuellt ange koordinater:	144
Kontrollera norriktning:	144
Manuellt ange norriktning:	144
Aktivera skuggor:	145
Vilka typer av objekt ska kasta/ta emot skuggor?	145
"Scenes" – Sidor och bildspel	146
Skapa scen:	146
Skapa scen med sektionssnitt:	147
Starta bildspel:	148
Uppdatera sida med inställningar:	148
Ändra inställningar för sidövergång och sidfördröjning:	148
Spara bildspel som film:	148
Utskrifter	150
Bra att veta:	150
Välja papper och skrivare:	150
Skriva ut:	151
"Model Info" [Modellinformation]	152
Under "Animation" kan du ställa in:	152
Under "Classifications" [Klassificeringar] kan du ställa in:	152
Under "Components" [Komponenter] kan du ställa in:	152
Under "Credits" kan du ställa in:	153
Under "Dimensions" [Mått] kan du ställa:	153
Under "Geo-location" [Geoplatz] kan du ställa in:	154
Under "Rendering" [Renderar] kan du ställa in:	154
Under "Statistics" [Statistik] kan du:	154
Under "Text" kan du ställa in:	155
Under "Units" [Enheter] kan du ställa in:	155
"Preferences" [Inställningar]	156
Under "Accessibility" [Tillgänglighet] kan du ställa in:	156
Under "Applications" [Applikationer] kan du ställa in:	156
Under "Compatibility" [Kompatibilitet] kan du ställa in:	156
Under "Drawing" [Ritning] kan du ställa in:	157
Under "Files" [Filer] kan du ställa in:	157
Under "General" [Allmän] kan du ställa in:	158
Under "OpenGL" kan du ställa in:	158
Under "Shortcuts" [Genvägar] kan du ställa in:	158
Under "Templates" [Mall] kan du ställa in:	159
Under "Workspace" [Arbetsyta] kan du ställa in:	159